



Wichtige Regeln Mannschaftsbetrieb

Allgemeine Tipps zum Spielbetrieb:

- Die Mannschaften müssen **pünktlich mit allen Spielern**, (die zum Spielgewinn reichen, z.B. 4er Mannschaft 3 Spieler), anwesend sein.
- **Absage** am Spieltag gilt nicht.
- In der Südliga kann auch ein **Spieler außer Konkurrenz** mitspielen, damit der vierte Spieler der anderen Mannschaft auch spielen kann. Dieses Spiel gewinnt die vollzählige Mannschaft. Man muss in den Spielbericht aber den Namen und das Ergebnis des Spielers/In eintragen.
- Man kann bei **Verspätung** Nachsicht gewähren, diese muss aber mit definierter Uhrzeit in den Spielbericht eingeschrieben werden.
- Der **Heimmannschaftsführer führt das Spielprotokoll**, das am Ende bei der Heimmannschaft bis 31.12 als Original aufbewahrt werden muss.
Die Gastmannschaft macht ein Foto vom Spielbericht, welches sie auch bis zum 31.12 aufbewahren muss.
- Der **Oberschiedsrichter** muss das **Protokoll** final leserlich unterschreiben.
- Bei **Regen muss man 2 Stunden vor Ort warten** und dann kann man abrechnen und einen Ersatztermin festlegen. Der Oberschiedsrichter entscheidet auch, ob der Platz bespielbar ist;
- Bei einem Mannschaftsspiel darf sich eine Person auf die Bank setzen und beim Seitenwechsel coachen. **Kein Coaching außerhalb des Platzes.**
- Jeder Spieler kann einen Stuhlschiedsrichter verlangen.
- Man muss 30 Minuten vor Sonnenuntergang kein Spiel mehr beginnen.
- Der Heimverein muss alle **Ergebnisse** bis zum ersten Werktag der Woche in das **BTV-Portal eingeben** (Zugang nötig). Wichtig ist, dass man alles genau kontrolliert, damit man keine Strafe wegen einem Fehler bekommt. Bei verspäteter oder unvollständiger bzw.



Wichtige Regeln Mannschaftsbetrieb

veränderter Spielberichte werden beide Vereine mit Strafen von 500 Euro belangt (z.B. Spiel hat nicht stattgefunden, aber kompletter Spielbericht wurde erstellt).

- Man kann auf einer anderen Anlage, in der Halle (Spiele müssen dann nur in der Halle weitergespielt werden) oder bei Flutlicht spielen, wenn beide Mannschaften einverstanden sind.
- Bälle pro Spiel (bei Verlust eines Balles beim Einspielen neuer Ball, danach Ersatz durch schon gespielten Ball).
- **Einspielzeit 5 Minuten**
- **Seitenwechsel Pause 90 s, Satzpause 120 s.**
- Einmalige Verletzungspause 3 Minuten.
- **Jeder entscheidet auf seiner Seite.** Gegner darf nur auf andere Spielseite gehen, wenn der Spieler damit einverstanden ist. Sind sich beide nicht über den Abdruck einig und der Spieler zeigt dem Oberschiedsrichter einen klaren Abdruck im Aus , so geht der Punkt an den Spieler, da er auf seiner Seite entscheidet. Kann sich der Spieler nicht auf einen Abdruck festlegen, so muss der Oberschiedsrichter im Zweifel auf Wiederholung entscheiden je nach Situation.
- Sollten sich die Spieler bzgl. des Spielstandes nicht einig sein, so müssen die Spieler sich auf den letzten Stand, an dem sie sich einig sind, einigen und dort weiterspielen.
- Wurde versehentlich von der **falschen Seite aufgeschlagen**, dann sollte der nächste Ball auf jeden Fall wieder von der richtigen Seite aufgeschlagen werden, auch wenn es die gleiche Seite ist.
- Fußfehler darf nur der Oberschiedsrichter, nicht der Rückschläger geben.
- Bzgl. Tiebreak wird standardmäßig im 1. und 2. Satz ggf. ein Tie-Break bis 7 und als Ersatz für den 3. Satz ein Match-Tie-Break bis 10 gespielt (mit 2 Punkten Unterschied).



Wichtige Regeln Mannschaftsbetrieb

- U 12/U10/U9 spielen No-Ad! Das bedeutet, dass bei einem Sand von 40:40 der nächste Ball entscheidet, wer den Punkt gewinnt. Die Rückschläger können entscheiden, auf welchen Spieler aufgeschlagen wird.
- Sollte am Tag vor dem Spiel für den kommenden Tag auf der Anlage des Heimvereins zwischen 10-12 Uhr eine Temperatur von mind. 36 Grad angesagt sein (vgl. mittels Internetseite www.br.de/wettervorhersage mit Dokumentation, z.B. Foto), so kann der Heimverein auch ohne Absprache das Spiel verlegen, muss aber die Gastmannschaft bis 13 Uhr am Vortag informieren (Sportwart, Mannschaftsführer und Sportaufsicht telefonisch/per Email).